

Pokyny pro vypracování cvičení

PT2U1AL

- **téma 2: přechody snímků a animace objektů**
- ve své složce na síťovém disku otevřete **prezentaci o hokeji**, kterou jste vytvořili v úloze **PT1U1AL**
- pomocí funkce **Uložit jako** si soubor **ihned** uložte pod názvem **PT2U1AL** ve formátu **Prezentace aplikace PowerPoint**
- klepněte na kartu **Animace** a nastavte **přechody snímků** a **vlastní animace** jednotlivých objektů podle prezentace **PT2U1AL.PPSX** z internetu (lze ji buď spustit, nebo otevřít v PowerPointu **pouze ke čtení**)
- na **prvním snímku** nastavte u černého textu ve vlastní animaci **seskupení textu podle 1. úrovně odstavců**; do **pravého horního** rohu snímku vložte svoje **jméno a příjmení** (bez animace)
- u **všech** fotografií v prezentaci je použit ve vlastní animaci **efekt Kříž**
- na **druhém snímku** vytvořte ve vlastní animaci **smajlíku** s hokejkou (clipart „LogoFHC“) **cestu pohybu**; ostatní animační efekty **nemusíte** napodobovat úplně přesně
- na **třetím snímku** doporučuji před nastavením vlastní animace **seskupit** jednotlivé šipky s bílým textem
- na závěr použijte funkci **Vyzkoušet časování** na kartě **Prezentace**, případně doladte **plynulé** předvádění prezentace
- soubor **uložte** a ukončete program **PowerPoint**