

## Pokyny pro vypracování cvičení

PT4U1AL

- **téma 4: odkazy a akce**
- ve své složce na síťovém disku otevřete **prezentaci o hokeji**, kterou jste vytvořili v úloze **PT3U1AL**
- pomocí funkce **Uložit jako** si soubor **ihned** uložte pod názvem **PT4U1AL** ve formátu **Prezentace aplikace PowerPoint** (v názvu souboru si můžete poznamenat, že se jedná o **akční** prezentaci s tlačítky)
- nejprve si stáhněte prezentaci **PT4U1AL.PPSX** z internetu do své složky; ještě si **zkontrolujte**, že máte ve složce soubor **reportaz.wmv** z minulé úlohy, případně si ho zkopírujte ze složky **\CENTRUM\GRAFIKA\VIDEO**
- prezentaci **PT4U1AL.PPSX** spusťte a vyzkoušejte si **tlačítka**; můžete si prezentaci prohlédnout **vícekrát**
- svojí prezentaci v přejmenovaném souboru **PT4U1AL.PPTX** upravte podle prohlédnuté prezentace z internetu a následujících **pokynů**:
- **snímek 1** (číslování snímků podle **minulé** úlohy **PT3U1AL**)
  - zajistěte, aby **zčervenalo** slovo **hokej** v **prvním** odstavci a po **kliknutí** na něj aby se objevil snímek s **informacemi o ledním hokeji** (čerpejte třeba na **Wikipedii**) a s **tlačítkem**, které zajistí **pokračování** prezentace
  - tlačítko vložte z **tvarů**, přidejte mu **3D** efekt; ostatní tlačítka **kopírujte**
  - přechod z prvního snímku umožněte **pouze** po kliknutí na šipku **pokračování** vpravo dole
- **snímek 2** (Free Hockey Cup) ponechte **beze změny**
- **snímek 3** (Z minulého ročníku turnaje)
  - nastavte **přechod** na další snímek **automaticky za 20 sekund**
  - přidejte tlačítko **informace o hráčích**, které vyvolá přechod na **nový** snímek se **čtyřmi** tlačítky – **3 tlačítka** pro přechod na **snímky o hráčích** a **jedno** tlačítko pro pokračování prezentace
  - na snímcích o hráčích si nějaké údaje **vymyslete** (inspirujte se na **www.hokej.cz**) a přidejte tlačítko **zpět** pro návrat na snímek se **čtyřmi** tlačítky
- **snímek 4** (Reportáž z jiného turnaje)
  - **vypněte** přechody na další snímek (**myší** i **automaticky**)
  - nastavte, aby se **video** (reportáž) spouštělo **klepnutím myši** na tlačítko **spustit reportáž**
  - přidejte tlačítko **www.hokej.cz**, které spustí **hokejový web** ve výchozím prohlížeči
  - přidejte tlačítko **konec prezentace** a přiřaďte mu **odpovídající** akci
- **zkontrolujte** předvádění prezentace s důrazem na správnou **návaznost** snímků při klikání na **tlačítka**
- soubor **uložte** a ukončete program **PowerPoint**

Poznámka: jména hráčů jsou smyšlená a neodpovídají fotografii